public void onClick(View view) {

int num = 0;*// Значение num - выигрыш для Usera*

switch (view.getId()) {*// Выбранная кнопка*

case R.id.*st*: *// Камень*

imgPlayer.setImageResource(R.drawable.*stol*);

num = playing(1);*// Вызов хода компьютера*

if (num == 1) res = 3; *// Ничья*

if (num == 2) res = 1; *// Comp выбрал ножницы*

else res = 2; *// Comp выбрал бумагу*

break;

case R.id.*sc*:*// Ножницы*

imgPlayer.setImageResource(R.drawable.*scissl*);

num = playing(2);

if (num == 2) res = 3;*// Ничья*

if (num == 1) res = 2;*// Comp выбрал камень*

else res = 1; *// Comp выбрал бумагу*

break;

case R.id.*pap*: *// Бумага*

imgPlayer.setImageResource(R.drawable.*papel*);

num = playing(3);

if (num == 3) res = 3; *// Ничья*

if (num == 2) res = 2; *// Comp выбрал ножницы*

else res = 1; *// Comp выбрал камень*

break;

case R.id.*reset*:*// Возврат в исходное положение*

imgPlayer.setImageResource(R.drawable.*empty*);

scorePlay = 3;

imgComp.setImageResource(compImg[3]);

break;

}

showVisual(res);*// Показать итог кона*

}